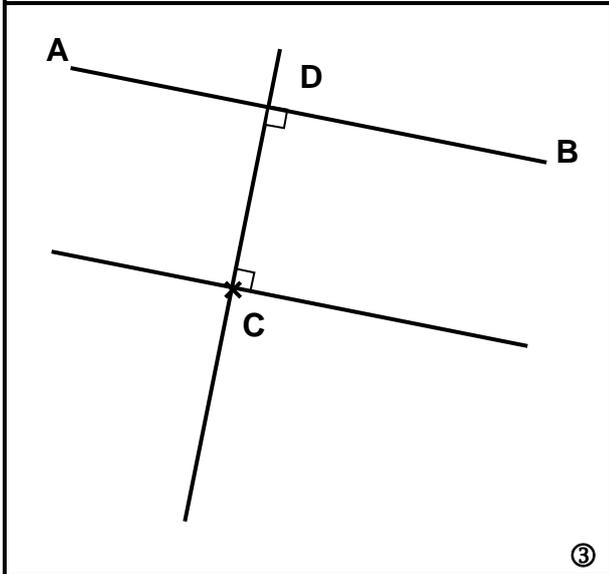
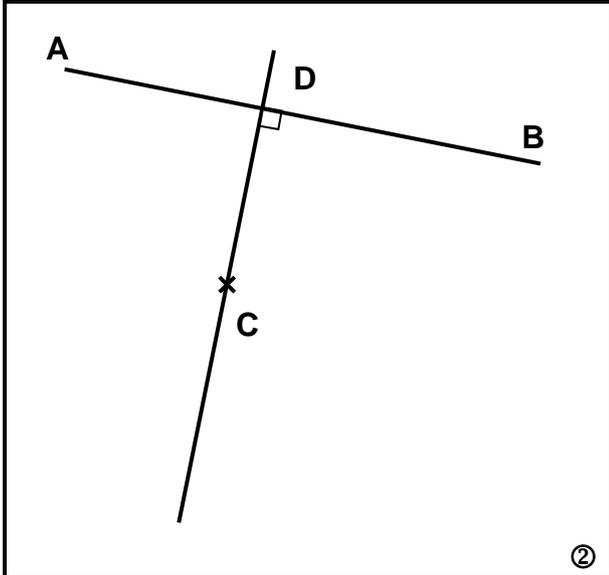
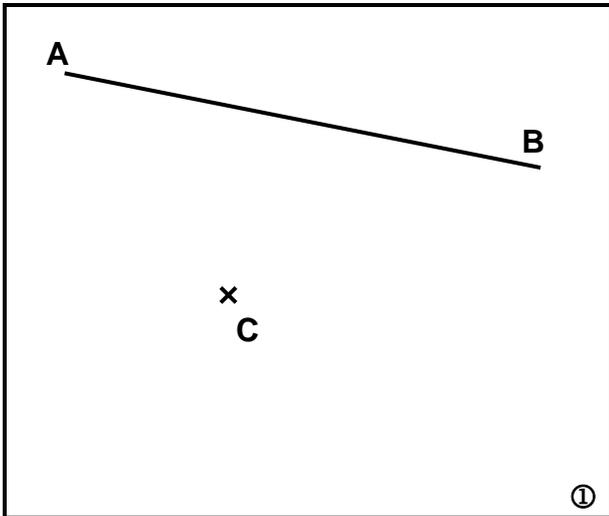


	Palier ①	Compétence ③	➔ Utiliser la règle et l'équerre pour tracer. ➔ Résoudre un problème géométrique.
	<h1 style="margin: 0;">Géométrie</h1>		

Réalise la construction géométrique pas à pas en utilisant l'équerre et la règle.



A

B